

freeform
games presents...

Mord in der Flüsterkneipe

Einführung

Mord in der Flüsterkneipe spielt in Fat Stans Hinterzimmer-Kneipe in Chicago während der Alkohol Prohibition in den 1920er. Die übliche Samstagabend-Show in diesem geheimen Schuppen ist bereits voll im Gange.

Jeder, der etwas auf sich hält, ist heute Abend hier in Fat Stans Flüsterkneipe. Al und die Band spielen voller Inbrunst ihren Jazz, Lola und die Mädchen singen und tanzen, als hinge ihr Leben davon ab und Tony der Barmann mixt Stans Special Drinks als gebe es keinen Morgen.

All das wird der arme Scabface Martin nicht mehr erleben. Er war einer von Fat Stans Kumpeln und ein sehr beliebter Typ hier. In der Pause nach Lolas Nummer stürmte ein maskierter Killer in einem langen schwarzen Mantel in den Gasträum und durchlöcherte vor aller Augen den armen Scabface Martin mit so vielen Kugeln, dass er danach aussah wie ein Schweizer Käse.

Der einzige Weg in die Flüsterkneipe führt durch eine geheime Tür von Doras Kleiderladen und der Türsteher schwört, dass seit über einer Stunde niemand mehr durch diese Tür gekommen ist - weder rein noch raus. Es scheint, dass es jemand aus der Flüsterkneipe gewesen sein muss, der Scabface Martin mit Kugeln durchsiebt hat und noch viel schlimmer: Die Person ist jetzt immer noch hier! Officer Pilkington ist Stammgast und alle erwarten, dass er den Mörder findet. Schade, dass er dumm wie Stroh ist. Das Einzige, was er bisher richtig gemacht hat, ist den Ausgang zu verschließen und die Hinterzimmer nach einem versteckten Killer zu durchsuchen. Er hat niemanden gefunden.

Fat Stan ist entschlossen, dass alles ganz normal weitergehen soll, so wurden die Überreste von Scabface Martin in den Hausmeister-Schrank verfrachtet und nach einer kurzen Reinigung geht die Show nun einfach weiter.

Aber wer wollte Scabfaces Tod? Welcher der Ganoven, Nichtsnutze und hoffnungslosen Gestalten, die in der Flüsterkneipe herumlungern, ist der dreckige Abschaum, der ihn durchlöchert hat? Und plant der Mörder erneut zuzuschlagen?

Was bekommst du beim Kauf von *Mord in der Flüsterkneipe*?

- eine Schritt-für-Schritt Anleitung zur Durchführung des Spiels
- Charakterhefte für jeden Gast mit Hintergrundinformationen, individuellen Zielen, speziellen Fähigkeiten und Regeln
- Gegenstandskarten und Spielgeld für jeden Gast
- Handouts und andere wichtige Informationen
- die Lösung!

Wie viele Personen können mitspielen?

Mord in der Flüsterkneipe wurde für 15 bis 32 Gäste geschrieben - plus ein oder zwei Gastgeber bzw. Spielleiter/innen. Die Schritt-für-Schritt-Anleitung erklärt, welche Charaktere du weglassen solltest, wenn du weniger als 32 Gäste hast. 15 Spieler/innen werden jedoch zwingend benötigt.

Hier ist eine Übersicht:

Anzahl der Gäste	Männliche Rollen	Weibliche Rollen	Neutrale Rollen, die von beiden Geschlechtern gespielt werden können
15	6	5	4
16	6	5	5
17	6	5	6
18	7	6	5
19	7	6	6
20	7	6	7
21	7	6	8
22	7	6	9
23	8	7	8
24	9	8	7
25	9	8	8
26	9	8	9
27	9	8	10
28	9	8	11
29	10	10	9
30	10	10	10
31	10	10	11
32	11	11	10

Wie funktioniert *Mord in der Flüsterkneipe*?

Mord in der Flüsterkneipe wird über einen Zeitraum von drei bis vier Stunden gespielt. Dazu eignet sich am besten ein Buffet mit Fingerfood.

Eine Person ist der/die Spielleiter/in (in der Rolle des Türstehers) und kümmert sich um die Organisation und Koordination. Er/sie ist für die Vorbereitung und den reibungslosen Ablauf zuständig und sorgt dafür, dass jeder Gast alle notwendigen Informationen hat. Der/die Spielleiter/in fungiert außerdem als unparteiischer Schiedsrichter während des Spiels. Bei einer so großen Krimiparty empfehlen wir die Unterstützung durch einen Assistenten.

Die Spieler/innen gehören zum Management, Personal oder sind Gäste in der Flüsterkneipe. Sie genießen den Abend mit ein paar Drinks und guter Musik, oder versuchen ihr Glück bei den Wetten für das Pferderennen. ... oder etwa doch nicht? Sie alle haben ihre dunklen Geheimnisse, sowie persönliche Ziele und Absichten. Wie sie diese Ziele erreichen wollen, bleibt jeder Rolle selbst überlassen. *Mord in der Flüsterkneipe* ist ein Abend voller Showgirls, Alkohol, Intrigen, Bandenkriege und Mord!

Wo und wie kann ich *Mord in der Flüsterkneipe* kaufen?



Das Krimispiel *Mord in der Flüsterkneipe* kannst du nur über die Deutsche Freeformgames Webseite kaufen: <https://freeformgames.de/>.

Unsere Spiele gibt es ausschließlich als Download! Das Krimidinner kann sofort nach dem Kauf heruntergeladen werden. Keine zeitliche Verzögerung, keine Versandkosten!

Direkt nach dem Kauf erhältst du eine E-Mail mit dem Downloadlink, mit dem du das Spiel sofort oder später herunterladen kannst

[Klicke hier, um *Mord in der Flüsterkneipe* zu kaufen.](https://freeformgames.de/)

Was ist, wenn mir *Mord in der Flüsterkneipe* nicht gefällt?

Kein Produkt ist für jeden perfekt. Wir wissen das und du weißt das und deshalb bieten wir eine Garantie ohne Einschränkungen. Wenn du mit unserem Krimispiel *Mord in der Flüsterkneipe* nicht zufrieden bist, lass es uns innerhalb von 30 Tagen wissen und wir werden dir den Kaufpreis zurückerstatten.

Unsere vollständigen Allgemeinen Geschäftsbedingungen findest du hier:

<http://www.freeformgames.com/terms.php>

Freeform Krimidinner – Fragen & Antworten

Hier findest Du Antworten auf die häufig gestellten Fragen zu unseren Freeform Krimidinner:

- [Allgemeine Fragen zu Freeform Krimidinner](#)
- [Fragen zur Anzahl der Mitspieler / Gäste](#)
- [Tipps & Tricks für den Gastgeber](#)
- [Fragen zum Krimidinner Download](#)
- [Krimispiele für Kinder und Jugendliche](#)

Die meisten unserer Krimidinner wurden geschrieben, um sie von Angesicht zu Angesicht zu spielen. Trotzdem kannst Du auch die Krimispiele - mit ein wenig Vorarbeit - online über Videochat ausrichten. Lies dazu den Beitrag [Tipps & Tricks zum Online-Hosting](#)



Mord in der Flüsterkneipe – Besetzungsliste

Das Management:

Fat Stan Belluccio – der Big Boss und Kneipenbesitzer

Florence – seine Frau

Jimmy ‘The Weasel’ Smith – Fat Stans rechte Hand

Alicia ‘Angel-Face’ O’Riley – Florences Schwester

Tommy ‘The Horse’ Davies – einer von Stans Kumpel

Das Personal:

Pickles – der Handlanger für alles

Tony – der Barman

Sammy ‘Snake-Eyes’ – der Chef-Croupier mit eisigem Pokerface

Al – der Pianist

Sasha White – Kontrabassist/in, trägt immer Sonnenbrille

Bobby White – Saxophonist/in, trägt immer Sonnenbrille

Lola – Sängerin, der Star der Flüsterkneipe

Mitzy – Lolas Backup-Sängerin und Tänzerin

Tillie – Tänzerin

Phyllis – Tänzerin

Die Kunden:

Officer Pilkington – ein mieser Bulle

Velma Du Bois – berühmte Salonlöwin und Lebefrau

Alfonso ‘Linguini’ Marino – ein bekannter Gangster

Sugar Sands – berühmte Sängerin und Linguinis Geliebte

Benny ‘Ankles’ Johnson – Linguinis rechte Hand

Bürgermeister Trelawney – ein Politiker

Kit James – der seriöse Sekretär des Bürgermeisters

Sofia Meers – gute Freundin vom Bürgermeister

Trilby Madison – ein/e kluge/r, elegante/r Autor/in; ist hier, um für eine Biografie über Stan zu recherchieren

Laurie Evans – Trilbys ebenso elegante/r Co-Autor/in

Oswald Murphy – ein bekannter Hollywood-Filmproduzent

Ava Monroe – ein Stummfilm-Star in Hollywood

J. D. Oakey – Oswalds persönlicher Assistent

Sly Swanson – ein lässiger Zocker, ist beliebt bei den Damen!

Reno Edwards – ein Newcomer auf der Bühne

Roxy MacDougall – ein reicher Kunde, besitzt ein Kaufhaus

Lady Patricia Fortescue-Smythe – eine alternde englische Aristokratin

Mord in der Flüsterkneipe

Impressionen & Kundenfotos



Chicago Kurier

SÄUBERT UNSERE STADT!

In Chicago ist wieder ein Bandenkrieg ausgebrochen, dieses Mal zwischen der East-Side-Gang, angeführt von Alfonso 'Linguini' Marino und der West-Side-Gang, angeführt von 'Fat' Stanley Belluccio. Wird unsere Stadt jemals sicher sein? Wir sprachen mit Edward Jacobs vom FBI, der behauptet, Undercover-Agenten in der ganzen Stadt im Rahmen einer Operation einzusetzen um die Straßen wieder sicherer zu machen. "Wir wollen sicher nicht, dass sich das Massaker vom St. Swithins Tag hier drüben wiederholt!", scherzte er. Dieses schreckliche Verbrechen fand in New York statt und die Täter wurden immer noch nicht gefasst. Hoffentlich wird es hier in unserem geliebten Chicago nicht so schlimm wie dort...

Die geheimnisvolle Chimäre

Wir haben bereits ein großes Problem mit Kriminellen, die in dieser Stadt mit illegalem Kokain handeln, aber jetzt wird angenommen, dass ein in Chicago ansässiger Drogenbaron besonders hervorsticht, der nur unter seinem Decknamen bekannt ist: Die Chimäre. Er könnte auch mit jemandem, der den Decknamen Balthazar hat, im Bunde stehen. Edward Jacobs vom FBI ist am Start, aber jeder Hinweis, den jemand seinem Team über die Chimäre oder die Identität von Balthazar geben kann, wird mit 150 Dollar belohnt. *[Mehr auf Seite 2]*

VORWURF DER RENNMANIPULATION

Heute ist die Nacht der Nächte für alle Pferderennsportfans in Chicago: Stans Big Race. Aber was ist mit den hartnäckigen

Vorwürfen der Manipulation der Rennen? Stan selbst stand für einen Kommentar nicht zur Verfügung, aber wir sprachen mit dem rennbegeisterten David O'Hara, der sagte, dass es unmöglich sei, dass *[Fortsetzung auf Seite 4]*.

STRENGERE SCHMUGGLER- KONTROLLEN GEFORDERT

Frau Mary Mckellan von der Chicagoer Abstinenzbewegung forderte heute strengere Polizeikontrollen auf den Zufahrtsstraßen aus Kanada und an den Ufern der Seen. "Denn wir alle wissen, dass diese sündigen Flüsterkneipen ihren Schnaps irgendwie hineinbekommen und ich denke, dass es sehr nachlässig von der Polizei ist, untätig zuzusehen" *[Fortsetzung auf Seite 5]*

'Ihr Herz gewann' ist ein Erfolg!

Ava Monroes neuer Film hat, nach seiner Veröffentlichung letzte Woche, sicherlich alle Herzen in Chicago erobert. Aber ist dies jetzt, da die Tonfilme die Kinos erobern, der letzte Stummfilm, den wir je mit ihr sehen werden? Wir sprachen mit dem Produzenten des Films, dem charmanten Oswald Murphy, und er erzählte uns von seinen Zukunftsplänen und wie er plant, den besten Tonfilm zu drehen, den die Welt je gesehen hat!! *[Mehr auf Seite 15]*

