

freeform
games presents...

Mord an Bord

Willkommen *an Bord!*

Am 10. August 1914 stach das Passagierschiff *Libertania*, von New York mit dem Ziel Southampton in See.

Heute, 4 Tage später, am 14. August 1914 befindet sich das Schiff ungefähr auf halber Wegstrecke, mitten im Atlantik.

Kurz vor dem Abend-Bufferet bittet der Kapitän des Schiffes alle Passagiere und Besatzungsmitglieder, sich im großen Ballsaal zu versammeln. Da auch die Heizer und Schiffsingenieure in den Ballsaal gerufen wurden, sind die Maschinen des Schiffes gestoppt. Die *Libertania* treibt in der ruhigen See.

In sehr ernstem Ton erklärt Kapitän Bayard, er sei soeben informiert worden, dass deutsche Truppen in Belgien und Russland einmarschiert sind. Als Folge dieses Angriffes haben England und Frankreich Deutschland den Krieg erklärt. Es herrscht fassungslose Stille.

Gerade als sich die Passagiere und die Mannschaft von dieser schrecklichen Nachricht etwas erholt haben, geht das Licht im Ballsaal aus. Man hört Schreie und einen Schuss!

Als das Licht wieder angeht, haben einige Leute den Ballsaal verlassen. Bayards Körper liegt leblos auf dem Boden. Jemand hat den Kapitän erschossen!

Aber wer?

Wird das Schiff nun weiter nach Southampton fahren oder doch nach New York umkehren?

Begleite uns auf die *Libertania*, und entscheide mit, was passiert. Komme den Geheimnissen an Bord auf die Spur, finde den Mörder und achte darauf, dass du selbst überlebst!

Spieler mit bei Mord an Bord!

Was ist Mord an Bord?

Vergiss, wer, was und wo du bist und begleite die Mannschaft und anderen Passagieren an Bord des Luxusdampfes *Libertania*. Sie befindet sich mitten im Atlantik sich auf der Überfahrt von New York nach Southampton in England.

Dich erwartet ein Abend voll von Heimtücke, Betrug, Verschwörungen und mindestens einem Mord. In **Mord an Bord** übernimmt jeder Gast die Rolle einer Person an Bord der *Libertania*. Vielleicht bist du ein Schiffsoffizier, ein Diplomat, ein hochrangiger Minister, eine Unterhaltungs-Künstlerin, eine reiche Industrielle oder ein anderes Mitglied der High Society.

Alle Gäste erhalten ein ausführliches Charakterheft mit wichtigen Hintergrundinformationen zu ihrer Rolle und warum Sie an Bord der *Libertania* sind.

Jedoch ist in **Mord an Bord** nicht alles so, wie es scheint – fast alle Charaktere haben dunkle Geheimnisse, die sie lieber für sich behalten wollen... und irgendjemand ist ein Mörder.

Trotzdem haben die meisten der Passagier kaum Zeit und Nerven, sich mit dem Tod des Kapitäns zu befassen, denn sie haben ihre ganz eigenen Interessen und Ziele. Diese müssen sie bis zum Ende des Abends erreichen. Dazu erhalten alle Charaktere verschiedene Fähigkeiten, die ihnen helfen werden, Geheimnisse zu lüften und ihre Ziele zu erreichen.

Die Spieler können sich verbünden, sich gegenseitig erpressen, Gegenstände und Wissen tauschen oder verkaufen und sich gegenseitig bekämpfen. Nebenbei lösen sie vielleicht sogar einige Rätsel von **Mord an Bord**.

Wie spiele ich Mord an Bord?

Mord an Bord wird über einen Zeitraum von drei bis vier Stunden gespielt. Dazu eignet sich am besten ein Essen in Form eines Buffets mit Fingerfood.

Eine Person organisiert das Krimispiel und übernimmt die Spielleitung. Sie bereitet das Spiel vor und sorgt am Abend der Krimiparty dafür, dass alles reibungslos läuft und alle Gäste über die notwendigen Informationen verfügen. Er/Sie ist außerdem der unparteiische Schiedsrichter im Spiel. Bei großen Spielen wie **Mord an Bord** ab ca. 20 Personen empfehlen wir eine 2. Person als Assistenz für die Spielleitung.

Die Gäste spielen die Rollen von Passagieren oder Mannschaftsmitgliedern an Bord der *Libertania* mit jeweils eigenen, persönlichen Zielen und Interessen. Wie sie diese Ziele erreichen wollen, bleibt den Charakteren selbst überlassen.

Mord an Bord ist ein Abend voller Heimlichkeiten, Intrigen und wahrscheinlich weiteren Morden!

Am Schluss gibt es eine Auflösung und eine Nachbesprechung, sodass jeder Gast die Möglichkeit hat, herauszufinden, was wirklich passiert ist.

Wie viele Personen können mitspielen?

Das Basisspiel ***Mord an Bord*** wurde für 17 bis 33 Gäste geschrieben, plus ein oder zwei Gastgeber/innen bzw. Spieleiter/innen. Die Schritt-für-Schritt-Anleitung erklärt, welche Charaktere du weglassen musst, wenn du weniger als 33 Gäste hast.

17 Spieler/innen sind jedoch immer zwingend nötig.

Es gibt männliche Rollen, weibliche Rollen und neutrale Rollen. Die neutralen Rollen sind geschlechtsneutral geschrieben und lassen sich so besetzen, wie es für euch am besten passt. Durch die variable Anzahl der Mitspielenden und die neutralen Rollen bieten wir in allen Freeformgames Krimispielen sehr viel Flexibilität.

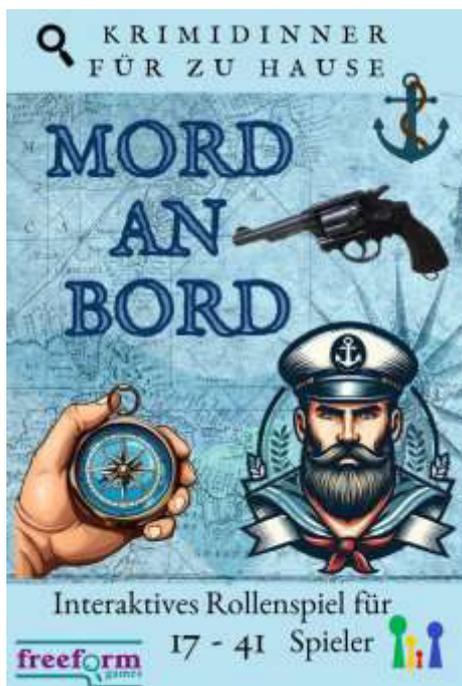
Wenn du noch mehr als 33 Gäste hast, kannst du das **Mafia-Set** für ***Mord an Bord*** dazukaufen. Darin sind **nochmal 7 zusammenhängende Extra-Rollen** enthalten. Mit dem Mafia Set und unserem kostenlosen Bonus- Charakter sind damit **bis zu 41 Spieler/innen** + 3 Personen (empfohlen) für die Spielleitung möglich! Damit ist Mord an Bord die größte Freeformgames Krimiparty, die wir derzeit anbieten.

Was bekommst du beim Kauf von Hollywoods Lügen?

Du bekommst alles, was du zum Spielen benötigst in verschiedenen pdf Dateien:

- Eine Rollenbeschreibungen für jeden Gast, inklusive persönlicher Geheimnisse, Hintergrundinformationen und Ziele
- Besondere Fähigkeiten, Gegenstände und Geld für jeden Charakter
- Viele verschiedene Handlungsstränge über die die Charaktere miteinander verbunden sind.
- Ankündigungen, Handzettel und andere wichtige Informationen, die während des Spiels benötigt werden
- Eine Schritt-für-Schritt Anleitung für die Vorbereitung und Durchführung des Spiels, sowie eine Kurzübersicht für die Spielleitung.
- Und natürlich.... Die Auflösung!

Wo und wie kann ich Mord an Bord kaufen?



Das Krimispiel *Mord an Bord* kannst du nur über die Deutsche Freeformgames Webseite kaufen: <https://freeformgames.de/>

Unsere Spiele gibt es ausschließlich als Download!

Das Krimidinner kann sofort nach dem Kauf heruntergeladen werden. Es gibt daher keine zeitlichen Verzögerungen und keine Versandkosten!

Direkt nach dem Kauf erhältst du eine E-Mail mit dem Downloadlink, mit dem du das Spiel sofort oder später herunterladen kannst.

[KLICKE HIER, UM *MORD AN BORD* ZU KAUFEN.](https://freeformgames.de/)

Ist Mord an Bord für Kinder und Jugendliche geeignet?

Wir empfehlen *Mord an Bord* ab 15 Jahren - der einzige Grund dafür ist, dass ein paar der Charaktere untereinander eine Liebesbeziehung bzw. Affäre haben.

Jedoch haben schon viele unserer Kunden dieses Krimispiel mit 12 und 13-Jährigen (Jugendgruppen) gespielt. Du kennst deine Gäste am besten und solltest selbst entscheiden, ob deine jüngeren Gäste damit klarkommen. Unserer Erfahrung nach können sich Kinder ab 12 Jahren bei *Mord an Bord* prächtig amüsieren und haben oft noch mehr Spaß als die Erwachsenen.

Was ist, wenn mir Mord an Bord nicht gefällt?

Kein Produkt ist für jeden perfekt. Wir wissen das und du weißt das und deshalb bieten wir eine Garantie ohne Einschränkungen. Wenn du mit unserem Krimispiel *Mord an Bord* nicht zufrieden bist, lass es uns innerhalb von 30 Tagen wissen und wir werden dir den Kaufpreis zurückerstatten.

Unsere vollständigen Allgemeinen Geschäftsbedingungen findest du hier:
<http://www.freeformgames.com/terms.php>

Freeform Krimidinner – Fragen & Antworten

Freeformgames Krimispiel sind anders als herkömmliche (Tisch-)Krimidinner Spiele! Es gibt kein vorgegebenes Drehbuch, sondern die Spieler*innen entscheiden völlig frei, mit wem und wie sie agieren wollen. Sie werden sich in vielen geheimen 1:1 Gesprächen oder in Kleingruppen austauschen und ihre Pläne schmieden. Sie werden alles tun, um ihre persönlichen Ziele zu erreichen, ob mit Diplomatie oder Gewalt, das bleibt euch überlassen!

Hier findest Du Antworten auf die häufig gestellten Fragen zu unseren Freeformgames Krimidinner:

- [Allgemeine Fragen zu Freeform Krimidinner](#)
- [Fragen zur Anzahl der Mitspieler / Gäste](#)
- [Tipps & Tricks für den Gastgeber](#)
- [Fragen zum Krimidinner Download](#)
- [Krimispiele für Kinder und Jugendliche](#)

Die meisten unserer Krimidinner wurden geschrieben, um sie von Angesicht zu Angesicht zu spielen. Trotzdem kannst Du auch die Krimispiele – mit ein wenig Vorarbeit – online über Videochat ausrichten. Lies dazu den Beitrag [Tipps & Tricks zum Online-Hosting](#). Für eine vollbesetzte Mord an Bord Krimiparty empfehlen wir dies jedoch nicht. Bei so vielen Gästen solltet ihr gemeinsam vor Ort spielen.

Auf unserer Webseite <https://freeformgames.de/> findest viele weitere Informationen, Links und Inspirationen zu unseren Spielen. Schau dir Kundenfotos an, finde Kostüm- und Deko Ideen, schmökere in Erfahrungsberichten und lies dir die Tipps von erfolgreichen Gastgebern durch.



MORD AN BORD- DIE BESETZUNG

DIE MANNSCHAFT

Erster Offizier Daniel Warren, 35. Amerikaner. Kompetenter erster Offizier, beliebt bei seinen Untergebenen. Es wird erwartet, dass er sehr bald als Kapitän sein eigenes Schiff übernehmen wird. Dem Kapitän unterstellt.

Zweiter Offizier David Whitworth, 47. Engländer. Zuverlässiger und kompetenter Offizier. Diente zuvor in der königlichen Handelsmarine. Dem Ersten Offizier unterstellt.

Dritter Offizier Christina Younger, 36. Amerikanerin. Die Frau mit dem höchsten Rang in dieser Schifffahrtslinie. Sie hat ihre persönlichen Bedürfnisse zu Gunsten ihrer Karriere zurückgestellt. Dem Zweiten Offizier unterstellt.

Chef Maschinist Brynneth Cawdra, 54. Waliser. Ein absolutes Genie in Sachen Mechanik und Ingenieurskunst. Dem Ersten Offizier unterstellt.

Maschinist Reiner Tannhauser, 34. Deutscher. Ein guter Ingenieur, der perfekt Englisch spricht und deshalb vielleicht bald auf ein anderes Schiff, als Chef-Ingenieur, befördert wird. Dem Chef-Maschinist unterstellt.

Unterhaltungsoffizier Vic Hammerstein, 49. Amerikaner*in. Veranstaltet immer aufwendige Unterhaltungsspektakel für die Passagiere. Dem Ersten Offizier unterstellt.

Küchenchef*in Blaise de Richelieu, 50. Französisches, temperamentvolles, kulinarisches Genie; wurde von Hammerstein für sehr viel Geld unter Vertrag genommen. Dies ist Balises' erste Reise an Bord der *Libertania* und das Essen entspricht nicht den Erwartungen. Dem Dritten Offizier unterstellt.

Zahlmeister*in Chris Gamble, 33. Amerikaner*in. Hält die Stewardessen und die Stewards am kurzen Zügel. Dem Zweiten Offizier unterstellt.

Cocktail-Stewardess Julia Morteblanca, 25. Italienerin. Hat zuvor im berühmten Waldorf Astoria in New York als erste professionelle Barkeeperin gearbeitet. Dem*der Zahlmeister*in unterstellt.

Stewardanwärter Eric Lassiter, 20. Schotte. Macht eine Ausbildung zum Steward. Dem*der Zahlmeister*in unterstellt.

Kabinen-Stewardess Catherine New, 18. Engländerin. Kam erst vor kurzem an Bord der *Libertania*, scheint aber jetzt schon alles rund um das Schiff zu wissen. Dem*der Zahlmeister*in unterstellt.

Kabinen-Stewardess Cynthia Petal, 32 Amerikanerin. Hat schon ihr halbes Leben an Bord von Luxuslinern verbracht, sie ist kompetent und beliebt bei der Mannschaft und den Passagieren. Dem*der Zahlmeister*in unterstellt.

Kabarettssängerin Jennifer Floreste, 41. Amerikanerin. Trat vorher in London im Palladium auf, eine weltbekannte Sängerin, auf ihrer letzten Fahrt mit dieser Schifffahrtlinie. Dem Unterhaltungsoffizier unterstellt.

Schiffspriester Patrick Malloy, 55. Ire. Wenn auch Katholik, verantwortlich für die seelischen Nöte aller Passagiere, unabhängig von deren Religion. Dem ersten Offizier unterstellt.

DIE PASSAGIERE

Sir Rory Canter, Baron, 54. Angeblich der reichste Mann Englands.

Lady Isabelle Canter, 33. Junge, hübsche Ehefrau von Sir Rory, war vor der Heirat eine Schauspielerin und Fächertänzerin.

Jeremiah Finkelstein, Industrie-Geschäftsmann, 61. Besitzer von diversen, großen, amerikanischen Industriebetrieben, sowie der ersten Flugzeugfabrik außerhalb Europas.

Rachel Finkelstein, 58. Ehefrau und Geschäftspartnerin von Jeremiah. Rachel ist bekannt für ihren finanziellen Scharfsinn.

Gilbert Ryce, Amerikanischer Staatssekretär, 68. Ein Freund des amerikanischen Präsidenten.

Wilma Drew, 32. Die Assistentin von Ryce im Staatssekretariat, immer perfekt und unerschütterlich.

PJ Nichols 27, Engländer*in. Obwohl PJ hauptsächlich Music Hall-Sänger*in und Entertainer ist, kehrt er*sie nun aus Hollywood zurück, nachdem er*sie einige Studios „getestet“ hat.

Clark Ridgeway, Manager von PJ, 35. Hat, in der Vergangenheit, einige erstaunlich erfolgreiche Shows und Touren für PJ arrangiert.

Marie Hati, Französische Journalistin, 40. Sie arbeitet für die Zeitschrift „Le Monde“, meistens schreibt sie sehr fordernde Berichte über die Gleichstellung der Frau und verlangt von der Regierung mehr Geld für Krankenhäuser.

Sir Ranulph Royston, Britischer Kriegsminister, 63., Witwer, Seine Frau kam vor kurzem bei einem Reitunfall ums Leben.

Elizabeth James, Tochter von Sir Ranulph, 19. Sie befindet sich in Scheidung von ihrem Ehemann, nachdem dieser eine Affäre hatte.

Maximilian von Grafenberg, Deutscher, Versorgungsminister, 47. Er hat sich das letzte Jahr in Amerika aufgehalten und kehrt nun nach Deutschland zurück.

Armin Oberhausen, 39, Assisten*in von Maximilian von Grafenberg Assistent, sehr ambitioniert; man sagt Armin liebäugle mit der Stelle von Maximilian von Grafenberg.

Lou Noble, Amerikanische*r Journalist*in, 41. Lou schreibt eine bissige Klatschspalte.

Sasha Alexandrovich Ilyatkin, russische*r Minister*in, 45.; hielt sich in New York auf, um einige Handelsverträge zwischen beiden Staaten zu unterzeichnen.

Eldon Dumlop II, Amerikanischer Gesellschaftslöwe, 47. Reicher Erbe des Dumlop Gummi-Imperiums.

Candice Dumlop, Amerikanische Gesellschaftslöwin und Ehefrau von Eldon, 21. Sehr glamouröse, kokette und reiche Amerikanerin.

Albert Wiggins, Assistent von Sir Ranulph, 20. Wurde oft gesehen, wie er sich während der Reise Notizen machte.

Aggie Marbles, Amerikanerin, 26. Sie reist mit den Finkelsteins. Sie hat sich einen Namen als Amateur-Detektivin gemacht.



Mord an Bord - Impressionen Kundenfotos

