

Ein heldenhafter Tod

Einführung

Die Welt ist in Gefahr. Mal wieder. Und wie immer verlassen sich alle auf die Helden des SuperGerechtigkeitsTeam, um den Tag zu retten. Es gibt nur ein Problem: Die Superhelden haben gestern Nacht eine fette Party gefeiert, an deren Anlass sie sich nicht mehr so recht erinnern können, und heute früh fanden sie ihren Manager Bernard tot auf dem hübschen Schaffellteppich im Wohnzimmer.

Ihre Geheimbasis, wo die Party stattgefunden hat, hat ein unüberwindliches Verteidigungssystem (natürlich liegt sie versteckt in einem schlummernden Vulkan) und war über Nacht verschlossen – sodass es nur eine Erklärung geben kann: Einer von ihnen muss der Mörder sein... oder ihr Hausmeister Miguel.

Zu allem Überfluss blinkt in der Kommandozentrale auch noch die große, rote "Welt in Gefahr"-Leuchte. Die Helden sollten also unverzüglich aufbrechen, die Schurken zu bekämpfen. Doch hier liegt das nächste Problem: Bernard war der einzige, der die Zugangsdaten zum SuperheldenComputer kannte und anscheinend hat er sich letzte Nacht ausgeloggt.

Nun können die Helden nicht mit der Außenwelt kommunizieren und herausfinden, welche Gefahr jetzt schon wieder droht. Ausschalten können sie den SuperheldenSupervorrangAlarm auch nicht ohne die Zugangsdaten, geschweige denn ihre Geheimbasis verlassen. Natürlich ist die SuperSicherheitsTür verschlossen und kann nur durch das Abschalten des Alarms über den Computer geöffnet werden.

Unsere Helden müssen es schaffen aus Ihrer Geheimbasis herauszukommen, um die Welt zu retten. Außerdem müssen sie herausfinden, wer von ihnen der Mörder ist und warum – bevor es zu spät ist!

HINWEIS: *Ein heldenhafter Tod* umfasst eine kostenlose Kinderversion, in der Alkohol und das Kontaktieren der Toten nicht vorkommt und so auch für jüngere Spieler geeignet ist.

Steht Dir ein *heldenhafter Tod* bevor?

Was ist in *Ein heldenhafter Tod* enthalten?

- Rollenbeschreibungen für jeden Spieler mit Vorgeschichte, Zielen und Beweggründen, Geheimnisse, Regeln und Fähigkeiten
- Merkzettel und wichtige Gegenstände
- Eine Schritt-für-Schritt-Spielanleitung
- optionale Erweiterung „Sammelkarten“
- Die Auflösung!
- Eine kostenlose Kinderversion des Spiels

Wie funktioniert *Ein heldenhafter Tod*?

Ein heldenhafter Tod wurde für 8 bis 12 Personen plus einen Spielleiter bzw. Koordinator geschrieben. In der Schritt-für-Schritt-Spielanleitung wird erklärt, welche Rollen weggelassen werden können, falls es weniger als 12 Spieler gibt.

So funktioniert es:

Spielerzahl	Männliche Rollen	Weibliche Rollen	Neutrale Rollen
8	3	3	2
9	3	3	3
10	4	4	2
11	4	4	3
12	4	4	4

Die neutralen Rollen können wahlweise männlich oder weiblich gespielt werden.

Ein heldenhafter Tod wird über einen Zeitraum von drei bis vier Stunden gespielt. Dazu eignet sich am besten ein Essen in Form eines Buffets mit Fingerfood.

Eine Person ist der/die Spielleiter/in (= H.O.S.T.). Diese Person bereitet das Spiel vor und sorgt dafür, dass alles reibungslos abläuft und die Spieler/innen alle benötigten Informationen bekommen.

Die Spieler/innen sind alle Mitglieder des Superheldenteams und sie sind alle anwesend, als Bernards Leiche gefunden wird. Jeder von ihnen könnte es gewesen sein. Doch den Schuldigen für diesen grausamen Mord zu finden, ist nur eine der Aufgaben der Spieler/innen. Jede Charakterrolle hat ihre eigenen

Geheimnisse, Pläne und Ziele. Die Charaktere entscheiden selbst völlig frei, wie sie diese erreichen wollen.

Ein heldenhafter Tod verspricht einen Abend voller Misstrauen, Intrigen, Verrat und Mord!

Wo und wie kann ich *Ein heldenhafter Tod* kaufen?



Das Krimispiel *Ein heldenhafter Tod* kannst du nur über die Deutsche Freeformgames Webseite kaufen: <https://freeformgames.de/>.

Unsere Spiele gibt es ausschließlich **als Download!** Es gibt keine zeitliche Verzögerung, keine Versandkosten!

Direkt nach dem Kauf erhältst du eine E-Mail mit dem Downloadlink, mit dem du das Spiel sofort herunterladen kannst.

[Klicke hier, um *Ein heldenhafter Tod* zu kaufen.](https://freeformgames.de/)

Der besondere Freeformgames Style

Ein heldenhafter Tod ist ganz anders als herkömmliche Tisch-Krimidinner!

Obwohl das Spiel mit einem Mord beginnt, haben die meisten Spieler/innen erstmal Wichtigeres zu tun, als ihn zu untersuchen.

In unseren Krimispielen erhalten alle Charakter-Rollen individuelle Ziele und spezielle Fähigkeiten, die ihnen dabei helfen ihre Ziele zu erreichen.

Das Spiel lebt von vielen, kleinen 1:1 Gesprächen, in denen die Spieler/innen miteinander verhandeln, sich verbünden, erpressen oder bestehlen. Niemand kann im Voraus sagen, wie sich der Abend entwickelt, das liegt ganz in den Händen der Spieler/innen!

Freeform Krimidinner – Fragen & Antworten

Hier findest Du Antworten auf die häufig gestellten Fragen zu unseren Freeformgames Krimidinner:

- [Allgemeine Fragen zu Freeform Krimidinner](#)
- [Fragen zur Anzahl der Mitspieler / Gäste](#)
- [Tipps & Tricks für den Gastgeber](#)
- [Fragen zum Krimidinner Download](#)
- [Krimispiele für Kinder und Jugendliche](#)

Die meisten unserer Krimidinner wurden geschrieben, um sie von Angesicht zu Angesicht zu spielen. Trotzdem kannst Du auch die Krimispiele – mit ein wenig Vorarbeit – online über Videochat ausrichten. Lies dazu den Beitrag [Tipps & Tricks zum Online-Hosting](#)

Ist ***Ein heldenhafter Tod*** für Kinder und Jugendliche geeignet?

Ja! Wir empfehlen die normale Version von ***Ein heldenhafter Tod*** für Spieler/innen ab 15 Jahren, weil es in Hintergrundgeschichte Hinweise z. B. auf Alkohol gibt.

Im Paket ist aber gleichzeitig auch eine kostenlose **Kinderversion** enthalten, in der diese Passagen ersetzt wurden. Wir empfehlen die Kinderversion ab 12 Jahren.

Was ist, wenn mir ***Ein heldenhafter Tod*** nicht gefällt?

Es gibt kein Produkt, dass für jeden perfekt ist. Wir wissen das. Deshalb haben wir eine Rücknahmegarantie ohne Ausflüchte. Wenn du nicht völlig zufrieden bist, lass es uns innerhalb von 30 Tagen wissen und wir erstatten dir den Kaufpreis zurück.

Unsere vollständigen Allgemeinen Geschäftsbedingung findest du unter: <http://www.freeformgames.com/terms.php>



Ein heldenhafter Tod – Rollenliste

Captain Amazing! – Den Namen hat er sich selbst gegeben. Das Ausrufezeichen ist dabei integraler Bestandteil. Nicht die hellste Leuchte, aber sehr charismatisch und fotogen, was für einen Superhelden besonders wichtig ist. Deshalb ist er auch der Anführer der Gruppe. **Superkraft:** Keine richtige, aber ein sehr starker Kämpfer und manchmal gelingt es ihm Gegner mit seinem strahlenden Lächeln zu blenden.

Doktor Robo-Hals– Durch einen Industrieunfall kam der approbierte Arzt zu seinen Roboterhals. Er ist das Gehirn der Gruppe und eher für die Planung der Missionen zuständig als für die Muskelarbeit. Er ist die Nummer Zwei nach Captain Amazing!. **Superkraft:** Er kann seinen Kopf um 360° drehen und bis zu 3 m ausfahren, sodass er einen hervorragenden Überblick hat, aber für die Verbrechensbekämpfung ist es zu wenig. Daher seine Rolle als Unterstützer in den Missionen.

Bloody Mary – Mag Verbrecher bekämpfen und Cocktails trinken. Oft gleichzeitig. Im Kampf immer vorne mit dabei und sehr streitlustig, aber es ist gut sie auf der eigenen Seite zu wissen, wenn es kritisch wird. Sie ist ein langjähriges und hoch respektiertes Gruppenmitglied. **Superkraft** – SuperStärke.

WhizzoGirl – Eine sehr mädchenhafte Heldin, die genauso photogen ist wie Captain Amazing! und wie er lieber auf den Titelseiten als auf Verbrecherjagd ist. Meist sieht man sie nach Kämpfen den schmachtenden Reportern Interviews geben zu Kämpfen, in denen sie nur wenig involviert war, um sich nicht die Fingernägel abzubrechen. Schon lange im Team. **Superkraft** – Kann fliegen, sodass ihre Aufgabe oft darin besteht in abgesperrte Bereiche einzudringen.

InvisoGirl – In größeren Gruppen schüchtern und zurückhaltend, aber bei ihren wenigen engen Freunden ist sie bekannt für ihren spitzbübischen Humor. Sie nutzt ihre Superkräfte um Streiche zu spielen wann immer möglich. Rangiert auf der mittleren Hierarchieleiter der Gruppe. **Superkraft:** Kann sich unsichtbar machen.

Shaman – Dieser ehemalige Bibliothekar ist besessen vom Geist eines mächtigen indianischen Schamanen. Sehr würdevoll und weise und 100 %ig treffsicher mit Pfeil und Bogen. Sorgt in Missionen für die Rückendeckung der anderen Helden. Rangiert im Mittelfeld der Hierarchie der Gruppe. **Superkraft** – Wenn er spezielles Feuerwasser trinkt hat er Visionen der Vergangenheit und der Zukunft und behauptet mit dem Reich der Toten in Verbindung treten zu können.

Gestiefelter Kater – Niemand weiß so genau warum der Gestiefelte Kater hier ist, aber wer stellt schon eine redende, mörderische Katze in Stiefeln in Frage? Seit kurzem im Team. **Superkraft** – Abgesehen davon, dass diese Katze sprechen und aufrecht stehen kann, was an sich schon beeindruckend ist, verfügt sie über äußerst scharfe Krallen, die man wirklich nicht näher kennenlernen will...

S. – Ist gerade erst Teil des Teams geworden. S. scheint Schlangen SEHR zu mögen, darauf deutet jedenfalls das schlangeninspirierte Kostüm, die bevorzugten Gesprächsthemen und die allgemeine Lektüre hin. **Superkraft** – Behauptet einen sehr giftigen Biss zu haben...

Der Maskierte Rächer – Ein alter Freund von Captain Amazing!, der vor Kurzem, nach fünf Jahren, von einer hochgelobten Verbrecherjagdtour in Südamerika zurückgekehrt ist. Einer der Gründer der Gruppe. **Superkraft** – Kann Energieblitze aus seinen Händen feuern.

Eiskönigin – Eine stolze und hochmütige Person mit einer Krone. Sie scheint komplett aus Eis zu bestehen... daher der einfallsreiche Name, den die anderen Superhelden ihr gegeben haben. Trat der Gruppe erst vor Kurzem bei. **Superkraft** – Mit ihrem Eiszepter kann sie einen Eisstrahl abschießen und so Leute einfrieren.

Der Russe – Ein sehr geheimnisvoller Typ, der dem Team erst kürzlich beigetreten ist. Er hat höchst beeindruckende Empfehlungen aus Paris, aber niemand weiß, woher er eigentlich kommt, denn der Russe hat einen französischen Akzent. **Superkraft**: Die hat noch niemand herausgefunden.

Miguel – Der mexikanische Hausmeister, der ständig wie aus dem Nichts überall auftaucht. Seine Sprachkenntnisse sind ziemlich schlecht, aber seine Arbeitsmoral ist tiptopp. Er wäre ein mutiger Superheld im Kampf gegen schlammige Fußspuren auf einem frischgewischtem Boden. **Superkraft** – Würde er diesen Job machen wenn er Superkräfte hätte?

Bernard – **[Der Tote]** Bernard war der Manager des SuperGerechtigkeitsTeams. Er hielt die Stellung in der Geheimbasis, koordinierte die Missionen, rekrutierte neue Helden und organisierte alles, sodass die Helden nichts weiter tun mussten, als Verbrecher zu bekämpfen und die Welt zu retten. Er wurde tot auf dem Schaffelteppich gefunden, mit blauem Gesicht, aber ohne verspritztem Blut - zum Glück, denn der Teppich hat ein Vermögen gekostet.

H.O.S.T. „Holografische Originäre SicherheitsTechnologie“ – **[Der Spielleiter]** Das Sicherheitssystem des Computers. Diese 3D-Projektion wurde geschaffen um den Superhelden zu helfen, wenn der Computer ausgeloggt ist.

Kundenfotos & Feedback



*"So glad we picked this story, we definitely got our money's worth! Everyone had a blast with **A Heroic Death** and was impressed with all the plot twists, character backstory and abilities. Can't wait to host another event!"*

Debbie Ma, Canada



Willkommen zu einer neuen, großartigen Ausgabe der CityVille Post! Spannende Geschichten von Heldentaten hoch über den Dächern unserer verruchten, doch geliebten Hauptstadt vom Vereinigten Nordamerika. Wieder einmal sind wir dem SuperGerechtigkeitsTeam zu Dank verpflichtet, das unsere Freiheit gegen das Böse verteidigt - dieses Mal in Gestalt des widerwertigen Schurken ReptoMan - Ed.

Unglaublicher Sieg über ReptoMan

Captain Amazing! hat geschafft, was niemand für möglich gehalten hat: ReptoMan ins Hochsicherheitsgefängnis NeuAlcatraz befördert - wegen unverbesserlicher Bosheit.



Die CityVille Post dankt Captain Amazing! und seinen Helfern von ganzem Herzen.

**MEHR auf Seite 2-5.
CAPTAIN AMAZING!
Fotos und Interviews
Seite 8-21**

Fashion&Beauty (S. 24-25)
Ladies aufgepasst! WhizzoGirl verrät diese Woche ihre Beauty-Geheimnisse und wie auch ihr ihren tollen Hairstyle nachstylen könnt - 'Die WhizzoWelle!' Sie gibt uns außerdem Einblicke in ihr Leben als Superheldin und Stilikone.

INTERNATIONAL (S. 26)
Südamerika betrauert den Jahrestag des Todes ihres Superheldos 'Krieger der Hoffnung' durch den bösen Herrn des Verderbens; und der afrikanische Held Mr Zuzu setzt sich nach 80 Jahren Dienst zur Ruhe.

WIRTSCHAFT (S. 27)
Industriespion treibt sein Unwesen in CityVille! Lebensmittelmarktführer beklagen Raub ihrer Geheimrezepte. Die Wirtschaft ist in Aufruhr und bietet 5000 CV\$ Belohnung für Hinweise, die zum Entlarven des Spions führen.

Nach monatelangen Wahlfälschungs-vorwürfen wird morgen CityVilles neuer Bürgermeister bekannt gegeben. Aus dem Gefängnis dementiert ReptoMan Vorwürfe der Wahlmanipulation zugunsten des Politikers Dave Xanadu. Dieser konnte nie direkt mit ReptoMans bösen Machenschaften in Verbindung gebracht werden, doch die Gerüchte, er stünde auf der Gehaltsliste des Superschurken halten sich hartnäckig. Konkurrent Pundits sagt, ReptoMan hätte keine Chance die Wahl zu gewinnen, trotz aller Einschüchterungsversuche. (S. 6&7)

Das Verschwinden des Bankers I. Lentjov hat möglicherweise zum Absturz des CityVille Dollar geführt. Experten diskutieren über die Folgen des unerwarteten Wertverlust und ob das Stimmungshoch wegen Captain Amazing!s Sieg über ReptoMan die Wirtschaft ankurbelt. (S. 22&23)

**PLAN DER
GEHEIMBASIS
(SUPERGEHEIM)**

