

Spiele unsere Krimidinner online!

Normalerweise werden unsere Krimidinner von Angesicht zu Angesicht gespielt. Dabei befinden sich alle Mitspieler im gleichen Raum. Da dies während der Corona-Zeit nicht möglich ist, haben wir uns eingängig damit befasst, wie Ihr unsere Krimispiele auch online spielen könnt.

Drei Hauptunterschiede sind dabei zu beachten: die Einrichtung Eures Video-Chats, die Ankündigungen und der Umgang mit den Spielelementen.

Video-Chat

Ihr seid frei bei der Wahl des Video-Chat-System (Zoom, MS-Teams, Discord usw.), jedoch werden drei Hauptfunktionen benötigt:

- Es muss die Anzahl der Spieler + Gastgeber in einem gemeinsamen Chat aufnehmen können. Einige Systeme lassen maximal 10 Teilnehmer gleichzeitig zu.
- Du benötigst mehrere, kleinere Räume / Kanäle, damit die Spieler privat 1:1 miteinander sprechen können.
- Es muss möglich sein, im Chat etwa drei bis vier Stunden lang anwesend zu sein. Die meisten Systeme können das, aber die kostenlose Version von Zoom erlaubt Gruppenanrufe nur für maximal 40 Minuten.

Video-Chat-Tipps:

- Vereinbare einen Vorab-Test mit den Spielern, um sicherzustellen, dass es mit allen gleichzeitig funktioniert.
- Wenn Dein Video-Chat-System dies erlaubt: Veranlasse, dass alle ihren Bildschirmnamen in ihren Charakternamen ändern.
- Richte einen Raum / Kanal ein, in dem sich alle vor dem Spiel versammeln können und in dem Du das Briefing und die Nachbesprechung durchführen kannst.

Ankündigungen

Eine Herausforderung im Online-Spiels besteht darin, dass es schwieriger ist, während des Spiels Ankündigungen zu machen, da sich die Spieler in mehreren, virtuellen Räumen befinden.

Bei einigen Systemen (z. B. Discord) kannst Du Updates und Nachrichten an alle Spieler senden. Dies ist die einfachste Möglichkeit, um Ankündigungen zu machen.

Wenn Du ein kleines Spiel hast und z. B. Google Hangouts verwendest, kannst Du einfach in jeden Raum / Kanal gehen und die Ankündigung dort in das Chatfenster einfügen.

Regelweisung: Vergiss nicht, zu Spielbeginn eine vollständige Regelweisung durchzuführen. Erkläre Deinen Spielern, wie die Spielelemente Fähigkeiten, Gegenständen und Orte im Online-Spiel funktionieren. Selbst wenn Du die Funktionsweise bereits im Voraus erklärt hast, kannst Du sicher sein, dass jemand das nicht gelesen oder vergessen hat.

Spielmechanik

Unsere Spiele beinhalten spezielle Fähigkeiten, sowie Gegenstände, die sich von Charakter zu Charakter bewegen, und (gelegentlich) bestimmte Spielorte. Wir haben die Spiele so konzipiert, dass sie von Angesicht zu Angesicht gespielt werden können. Diese Aspekte unserer Spiele müssen beim Online-Spielen berücksichtigt werden.

Fähigkeiten: Wir empfehlen den Spielern, ihre Fähigkeiten, ihr Geheimnis und ihre Hinweise auszudrucken. Auf diese Weise können sie diese an ihre Webcam halten, wenn sie entweder eine Fähigkeit einsetzen oder ihr Geheimnis / ihren Hinweis preisgeben müssen.

Gegenstände und Geld: Das Verfolgen von Geld und Gegenständen, welche sich während des Spiels von Spieler zu Spieler bewegen, kann kompliziert sein. Wir empfehlen dazu einen 2. Spielleiter, dessen einzige Aufgabe darin besteht, diese Dinge zu verfolgen, indem er eine Liste führt, wer aktuell welche Gegenstände besitzt.

Wir haben auch schon Google Drive / OneDrive-Ordner mit Gegenständen und Geld als Bilddateien verwendet. Dies erfordert mehr Vorarbeit und Kenntnisse im Umgang mit diesen Programmen. Ein zweiter Spielleiter ist die einfachere Möglichkeit.

Weitere Tipps:

Unser Beitrag [Krimidinner online spielen](#) enthält viele detailliertere Tipps, wie Ihr unsere Spiele über Video-Chat spielen könnt.

Unsere [deutsche Freeform Webseite](#) mit vielen Links zu FAQs, Blog Beiträgen, Erfahrungsberichte und Fotos zu unseren Krimidinnern

Auf der englischen Webseite könnt Ihr Geschichten und Erfahrungen unserer Kunden lesen, die Online-Partys mit ganz verschiedenen Spielen veranstaltet haben. Ihr findet sie unter [Lockdown-Geschichten](#) (engl.)

