

# Mord an Bord!

Anfangs August 1914 sticht der amerikanische Luxusdampfer SS Libertania von New York, mit Ziel Southampton, Grossbritannien in See. Am 14. August, kurz vor dem Abend-Buffer, ungefähr auf der Hälfte des Weges über den Atlantik, bittet der Kapitän Ben Bayard alle Passagiere, Offiziere und Crew-Mitglieder sich im grossen Ballsaal zu versammeln. Da auch die Heizer und Schiffsingenieure sich im Ballsaal befinden, sind die Maschinen des Schiffes gestoppt. Das Schiff treibt in der ruhigen See.

In ruhigem Ton erklärt Kapitän Ben Bayard, dass er soeben informiert worden sei, dass deutsche Truppen Belgien und Russland angegriffen haben. Als Folge dieses Angriffes haben Frankreich und England dem deutschen Kaiserreich den Krieg erklärt.

Die SS Libertania ist ein amerikanische Schiff und Amerika hat entschieden sich in dieser Auseinandersetzung neutral zu verhalten. Aus diesem Grunde werden alle Passagiere, gleich welcher Nationalität, ebenfalls als neutral betrachtet. Zu mindestens so lange, bis das Schiff Southampton erreicht hat und die englische Regierung entschieden hat, was weiter zu tun ist.

Der Kapitän hofft, dass diese schreckliche Neuigkeit das Vergnügen der Passagiere auf dem Rest der Reise nicht zerstören wird. Als Auflockerung lässt er in der Cocktailbar und in der unteren Bar für jeden Passagier zwei kostenlose Drinks servieren.

Gerade als sich die Passagiere und die Mannschaft von dieser Neuigkeit etwas erholt haben, geht das Licht im grossen Ballsaal aus. Man hört Schreie und dann einen Schuss! Kurz darauf geht das Licht wieder an; viele Leute haben in dieser kurzen Zeit den Ballsaal verlassen und der Körper des Kapitäns liegt leblos auf dem Boden. Jemand hat den Kapitän erschossen!

## Aber wer?

Umgehend übernimmt der Erste Offizier die Führung auf dem Schiff. Bis sich die Lage vollständig beruhigt hat, haben im ersten Durcheinander verschiedene Personen den Ballsaal verlassen und sind zum Teil bereits wieder zurückgekehrt.....

Jeder eingeladene Spieler von **Mord an Bord!** erhält eine Rollenbeschreibung mit Zielen welche bis zum Ende des Abends erfüllt werden müssen. Jeder Spieler hat seine eigenen Ziele – und nicht alle Ziele sind miteinander vereinbar. Die Passagiere haben verschiedene Gegenstände, wie zum Beispiel Waffen und Geld. Sie haben auch Fähigkeiten, um Geheimnisse zu lüften und die eigenen Ziele zu erreichen.

Die Passagiere können sich zusammenschliessen, einander erpressen, sich gegenseitig Geld und Gegenstände stehlen und unter Umständen versuchen einander zu töten. Auf diesem Weg lösen die Spieler vielleicht einige der Geheimnisse von **Mord an Bord!**. Wer hat alles beim geheimen Treffen mit Kapitän Bayard teilgenommen? Wer hat den Kapitän erschossen und warum?

## Willkommen an Bord!

## Was bekommen Sie, wenn Sie *Mord an Bord!* kaufen?

- Rollenbeschreibungen für jeden Gast, incl. Hintergrund, Zielen und Aufgaben.
- besondere Fähigkeiten, Gegenstände und Geld.für jeden Charakter.
- Regeln für die Gäste
- Eine Schritt für Schritt-Anleitung, wie das Spiel gespielt wird
- Handouts und andere wichtige Gegenstände

## Wie wird *Mord an Bord!* gespielt?

*Mord an Bord!!!* wurde für 16 bis 33 Spieler – und einem oder zwei Spielleiter, geschrieben. Die Schritt für Schritt-Anleitung erklärt ihnen, wie sie vorgehen müssen, wenn Sie weniger als 33 Mitspieler haben. (Im Minimum benötigen Sie jedoch 16 Mitspieler).

Anzahl der Spieler	Männliche Rollen	Weibliche Rollen	Rollen die von männlichen oder weiblichen Personen gespielt werden können
16	7	6	3
17	7	6	4
18	7	7	4
19	7	8	4
20	8	8	4
21	9	8	4
22	9	9	4
23	9	9	5
24	10	9	5
25	10	10	5
26	10	11	5
27	10	11	6
28	11	11	6
29	12	11	6
30	13	11	6
31	13	12	6
32	14	12	6
33	14	12	7

*Mord an Bord!* über einen Zeitraum von drei bis vier Stunden geplant und zur Verpflegung eignet sich ganz besonders ein Buffet. Eine Person ist der Spielleiter und wirkt als Organisator und Koordinator. Er ist verantwortlich, dass alles rund läuft und die Gäste die Informationen haben, die sie benötigen. Er amtet auch als Schiedsrichter und seine unparteiischen Entscheidungen sind sehr gefragt.

Die Gäste spielen Passagiere und die Crew der SS Libertia. Sie alle haben ihre eigenen Ziele und Aufgaben. Jeder Spieler entscheidet selber, wie und auf welche Art und Weise er seine Ziele erreicht. *Mord an Bord!* ist ein Abend voller Erpressung, Verrat, Bestechung und sogar Mord.

## **Wer hat *Mord an Bord!* bereits gespielt?**

**Mord an Bord!** wurde schon an verschiedenen Orten gespielt. Üblicherweise mit Personen ohne Erfahrungen in Murder Mystery Games. Das Spiel enthält alles was Sie für den Abend benötigen.

## **Wo kann ich *Mord an Bord!* kaufen?**

*Mord an Bord!* ist exklusiv erhältlich bei [Freeform Games LLP](#). Es kostet £30 (UK Pfund), oder die entsprechende Summe in Euro. Wir akzeptieren alle großen Kreditkarten und PayPal. [Klicken Sie hier, um \*Mord an Bord!\* Zu kaufen](#)

Wenn Sie dieses Spiel kaufen, werden Sie auf eine Seite geleitet, wo Sie es sofort herunterladen können. Wir senden Ihnen ebenfalls den Download-Link per E-Mail zusammen mit einem Passwort. Somit können Sie auch später auf unsere Seite zurückkommen und Ihr Spiel dort herunterladen.

## **Was ist, wenn mir *Mord an Bord!* nicht gefällt?**

Kein Produkt ist perfekt für alle. Wir wissen das und Sie wissen das. Daher bieten wir eine feste Garantie. Sollten Sie nicht absolut mit **Mord an Bord!** zufrieden sein, so lassen Sie uns dies bitte innerhalb von 30 Tagen wissen und wir werden Ihnen den Betrag zurückerstatten. Unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen können Sie unter <http://www.freeformgames.com/terms.php> nachlesen.

# Mord an Bord!

Sie sind herzlich eingeladen zum Spiel „*Mord an Bord!*“, ein Abend voller Betrug, Heimtücke, Verschwörungen und mindestens einem Mord.

Veranstaltet bei:

.....

am:

.....

## Der Hintergrund:

Anfangs August 1914 sticht der amerikanische Luxusdampfer „SS Libertania“ von New York, mit Ziel Southampton, Grossbritannien, in See. Neben den Offizieren und der Mannschaft befindet sich die High Society von verschiedenen Ländern an Bord. Für die Unterhaltung sorgen die berühmtesten Künstler der Zeit und in der Küche wirkt ein kulinarisches Genie aus Frankreich.

Am Abend des 14. August bittet der Kapitän des Schiffes alle Passagiere und Besatzungsmitglieder sich im grossen Ballsaal zu versammeln. Kapitän Bayard muss eine wichtige Mitteilung machen. In ruhigem Ton erklärt Kapitän Bayard, dass er soeben informiert worden sei, dass deutsche Truppen Belgien und Russland angegriffen haben. Als Folge dieses Angriffes haben auch England und Frankreich dem deutschen Kaiserreich den Krieg erklärt.

Gerade als sich die Passagiere und die Mannschaft von dieser schrecklichen Neuigkeit etwas erholt haben, geht das Licht im Ballsaal aus. Man hört Schreie und dann einen Schuss! Kurz darauf geht das Licht wieder an; viele Leute haben in dieser kurzen Zeit den Ballsaal verlassen und der Körper des Kapitäns liegt leblos auf dem Boden. Jemand hat den Kapitän erschossen!

Aber wer?

## Ihre Rolle:

Die Rolle die Sie spielen werden ist unten aufgeführt. Ausserdem finden Sie in diesem Dokument Informationen, wie Sie sich kleiden können und eine Auflistung der weiteren Rollen. Sie erhalten weitere Hintergrundinformationen, die Ziele ihrer Figur, einfache Regeln und eine Menge spannender Fähigkeiten und Gegenstände am eigentlichen Spieltag.

Sie spielen .....

# Die Besetzung von Mord an Bord!

## Die Mannschaft:

**Erster Offizier Daniel Warren**, 35 Jahre, Amerikaner, extrem kompetenter Offizier, beliebt bei seinen Untergebenen. Es wird erwartet, dass er sehr bald als Kapitän sein eigenes Schiff übernehmen wird. Verantwortlich gegenüber dem Kapitän.

**Zweiter Offizier David Whitworth**, 47 Jahre, Engländer, zuverlässiger und kompetenter Offizier. Diente zuvor in der königlichen Handelsmarine. Verantwortlich gegenüber dem Ersten Offizier.

**Dritter Offizier Christina Younger**, 36 Jahre, Engländerin, die Frau mit dem höchsten Rang in dieser Schifffahrtlinie. Sie hat ihre persönlichen Bedürfnisse zu Gunsten ihrer Karriere zurückgestellt. Sie hat sich die ehrliche Bewunderung ihrer männlichen Kollegen erarbeitet. Verantwortlich gegenüber dem Zweiten Offizier.

**Chef-Ingenieur Brynneth Cawdra**, 54 Jahre, Irländer, ein absolutes Genie in Sachen Mechanik und Ingenieurskunst, er ist für den Betrieb der Motoren verantwortlich und kann mehr aus dem Schiffsantrieb herausholen als jeder andere. Verantwortlich gegenüber dem Ersten Offizier.

**Ingenieur Rainer Tannhäuser**, 34 Jahre, Deutscher, ein perfekter Ingenieur welcher Deutsch und Englisch spricht. Es spricht vieles dafür, dass er bald auf ein anderes Schiff, als Chef-Ingenieur, befördert wird. Verantwortlich gegen über dem Chef-Ingenieur.

**Unterhaltungs-Offizier Vic Hammerstein**, 49 Jahre, Amerikaner, er ist dafür verantwortlich, dass die Grossen im Show-Buissnes Verträge für dieses Schiff unterzeichnen. Er ist bekannt für seine grossartig produzierten Shows auf dem Schiff. Verantwortlich gegenüber dem Ersten Offizier.

**Küchenchef Blaise de Richelieu**, 50 Jahre, Franzose, weltberühmtes kulinarisches Genie, wurde von Hammerstein für sehr viel Geld unter Vertrag genommen. Dies ist seine erste Reise an Bord dieses Schiffes. Verantwortlich gegenüber dem Dritten Offizier.

**Zahlmeister Chris Gamble**, 33 Jahre, Amerikaner, führt die Stewardessen und die Stewards am kurzen Zügel, verantwortlich für die Sauberkeit an Bord. Verantwortlich gegenüber dem Zweiten Offizier.

**Cocktail-Stewardess Juliana Monteblanca**, 25 Jahre, Italienerin, hat zuvor im berühmten Waldorf Astoria in New York gearbeitet. Sie ist Amerikas erste professionelle Barkeeperin. Verantwortlich gegenüber dem Zahlmeister.

**Kabinen-Stewardess Catherine New**, 18 Jahre, Engländerin, kam erst vor kurzem an Bord der SS Libertania, scheint aber jetzt schon alles rund um das Schiff zu wissen. Verantwortlich gegenüber dem Zahlmeister.

**Kabinen-Stewardess Cynthia Petal**, 32 Jahre, sie hat schon ihr halbes Leben an Bord von Luxuslinern verbracht, sie ist kompetent und beliebt bei der Crew und den Passagieren. Verantwortlich gegenüber dem Zahlmeister.

**Steward-Anwärter Eric Lassiter**, 20 Jahre, hofft auf eine Stelle als Steward. Verantwortlich gegenüber dem Zahlmeister.

**Sängerin Jennifer Floreste**, 41 Jahre, Amerikanerin, trat bis vor kurzem in London im Palladium auf, eine weltbekannte Sängerin, auf ihrer letzten Fahrt mit dieser Schifffahrtlinie. Verantwortlich gegenüber dem Zahlmeister.

**Schiffspriester Patrick Malloy**, 55 Jahre, Irländer, als Priester verantwortlich für die seelischen Nöte aller Passagiere, ohne Ansehen derer Religionen. Verantwortlich gegenüber dem ersten Offizier.

## Die Passagiere:

**Sir Rory Canter, Baron**, 54, Jahre, angeblich der reichste Mann von England, jedoch noch immer ohne Erben.

**Lady Isabelle Canter**, 33 Jahre, junge, hübsche Ehefrau von Sir Rory, war vor der Heirat eine Schauspielerin und Balletttänzerin.

**Jeremiah Finkelstein**, 61 Jahre, Waffenproduzent, Besitzer von diversen, grossen, amerikanischen Firmen. Zu seinem Imperium gehören Munitionsfabriken und die erste Flugzeugfabrik ausserhalb von Europa.

**Rachel Finkelstein**, 58 Jahre, Ehefrau und Geschäftspartner von Jeremiah Finkelstein. Während sich der Ehemann um die „handwerkliche Seite“ des Geschäfts kümmert, ist sie bekannt für ihren finanziellen Scharfsinn.

**PJ Nichols, 27 Jahre**, Entertainer und Sänger, obwohl er/sie hauptsächlich ein Music Hall-Sänger und Entertainer ist, kehrt er/sie nun aus Hollywood zurück, nachdem er/sie einige Studios „getestet“ hat.

**Clark Ridgeway**, 35 Jahre, PJ's Manager, er begleitet PJ überall hin. Er hat, in der Vergangenheit, einige erstaunlich erfolgreiche Shows und Touren für PJ arrangiert.

**Gilbert Ryce**, 68 Jahre, Amerikanischer Staatssekretär, ein enger Freund des Präsidenten, der perfekte Mann für seinen jetzigen Job, welcher Takt und Diplomatie erfordert.

**Wilma Drew**, 32 Jahre, die Assistentin von Ryce im Staatssekretariat, immer perfekt und unerschütterlich.

**Sir Ranulph Royston**, 63 Jahre, Britischer Kriegsminister, Witwer, einer von England meist geachteten Ministern. Seine Frau wurde kam kurz vor seiner Abreise nach Amerika, Anfangs 1914, auf tragische Weise bei einem Reitunfall ums Leben.

**Elisabeth James**, 19 Jahre, Engländerin, Tochter von Sir Ranulph, begleitet ihren Vater zum ersten Mal auf einer Auslandsreise seit dem Tod ihrer Mutter. Sie befindet sich in Scheidung von ihrem Ehemann, nachdem dieser eine Affäre hatte.

**Maximilian von Grafenberg**, 47 Jahre, Deutscher, Versorgungsminister, er hat sich das letzte Jahr in Amerika aufgehalten und kehrt nun nach Deutschland zurück, um der neuen Regierung beizutreten.

**Armin Oberhausen**, 39 Jahre, Deutscher, von Grafenbergs Assistent, sehr ambitioniert, man sagt er liebäugle mit der Stelle von von Grafenberg.

**Sasha Alexandrovich Ilyatki**, 45 Jahre, russischer Minister, er hielt sich in Amerika auf, um einige Handelsverträge zwischen beiden Staaten zu unterzeichnen.

**Eldon Dumlop II**, 47 Jahre, Amerikaner, vollkommen verrufen und Stinkreich, Erbe des berühmten Dumlop Gummi-Imperiums. Hatte keinen Kontakt zu den anderen Passagieren.

**Candice Dumlop**, 21. Jahre, Amerikanerin und Eldon's Ehefrau, sehr glamouröse, kokette und reiche Frau.

**Marie Hati**, 40 Jahre, Frankreich, Journalistin, sehr glamourös und aufdringlich, Sie arbeitet für die Zeitschrift „Le Monde“, meistens schreibt sie sehr fordernde Berichte über die Gleichstellung der Frau und verlangt von der Regierung mehr Geld für Militärspitäler und Heime für verwundete Soldaten.

**Albert Wiggins**, 20 Jahre, englischer Schriftsteller von Reiseführern, ruhig, reserviert, gute Manieren und sehr gut informiert. Wurde oft gesehen, wie er sich während der Reise Notizen machte.

**Elvira Drachsengreb**, 48 Jahre, französische Society-Lady, Veranstalterin der exklusivsten und bestbesuchten Partys auf beiden Seiten des Atlantiks. Nur wer bei den Partys von Elvira dabei ist, gehört wirklich zur High Society!

**Lou Noble**, 41 Jahre, amerikanischer Journalist, nur schwer willkommen unter den Erst-Klasse-Passagieren dieses Schiffes. Lou ist verantwortlich für die meistgelesene Klatschspalte in der amerikanischen Presse. Leider stimmt meistens, was er schreibt.

# Die Einleitung zu *Mord an Bord!*

Vergessen Sie wer, was und wo Sie sind und stossen Sie zu den anderen Passagieren an Bord des Luxusdampfers SS Libertia, einem Abend voll von Heimtücke, Betrug, Verschwörungen und mindestens einem Mord.

In *Mord an Bord!* werden Sie und die anderen Mitspieler die Rolle einer Person an Bord des Luxusdampfers SS Libertia, auf der Überfahrt von New York nach Southampton, England übernehmen. Vielleicht sind Sie ein Schiffsoffizier, ein Diplomat, oder ein anderes Mitglied der High Society. Am Abend des Spiels werden Sie mit Hintergrundinformationen zu ihrer Rolle und warum Sie an Bord sind erhalten. Sie werden auch Informationen über die anderen Passagiere und ihre persönlichen Ziele erhalten.

## Wie wird gespielt?

Mitspielen in *Mord an Bord!* ist, wie wenn Sie in ihrem eigenen Film mitspielen würden, das Ende des Films ist jedoch vollständig von Ihnen und ihren Mitspielern abhängig. Es gibt kein Drehbuch oder ähnliches, Sie entscheiden wie und auf welche Art Sie ihre Ziele erreichen.

Die wichtigste Fähigkeit ist, dass Sie sich unterhalten müssen. Sie müssen mit den anderen Spielern sprechen um herauszufinden, wer diese sind und ob diese ihnen helfen könnten oder sogar gegen Sie arbeiten. Über manche Mitspieler werden Sie bereits etwas wissen, andere sind völlig Fremde für Sie.

Informationen sind der Schlüssel zum Erfolg. Sie sollten versuchen mit allen zu sprechen. Vielleicht müssen Sie eines ihrer Geheimnisse preis geben, um an andere Informationen zu gelangen. Vielleicht können Sie anderer Mitspieler für ihre Ziele „einspannen“. Sie dürfen erpressen, drohen und sich mit anderen verbünden, aber vielleicht wendet sich das Blatt auch gegen Sie.

Sie werden einige spezielle Fähigkeiten erhalten, die Sie bei den Mitspielern einsetzen können. Ihre Mitspieler haben auch solche Fähigkeiten und setzen diese vielleicht gegen Sie ein.

## Regeln und der Spielleiter

*Mord an Bord!* hat wenige, einfache Regeln, der Spielleiter sollte diese im Griff haben. Der Spielleiter ist neutral und schaut, dass das Spiel korrekt abläuft und jeder eine gute Zeit hat. Wenn Sie Fragen haben, sollten Sie zuerst den Spielleiter kontaktieren. Sie können auch die zusätzlichen Tipps lesen, müssen dies aber nicht.

## Und zum Schluss:

Haben Sie viel Spaß und amüsieren Sie sich an Bord der SS Libertia!



# Verkleidung für Alle an Bord!

Hier handelt es sich lediglich um Tipps – Sie dürfen tragen, was ihnen komfortabel erscheint. Wie auch immer, die Stimmung und die Fotos werden besser, wenn Sie sich kostümieren. Sie müssen sich aber dazu nicht in Umstände, oder sogar Kosten stürzen.

**Schiffs-Offiziere:** Sie tragen wenn möglich weisse Hosen, weisses Hemd, dunkle Krawatte, Offiziersmützen und einen blauen Blaser. Idealerweise sind alle Offiziere ähnlich gekleidet, um zu zeigen, dass sie zur SS Libertania gehören.

**Stewards und Stewardessen:** Dunkle Hose, weisses Hemd, schwarze Krawatte und natürlich eine weisse Serviette über dem Arm.

**Der Rest der Crew:** Der Rolle angepasste Kleidung, z.Bsp. Kochmütze und Schürze für den Koch, dunkle Kleidung und weisses Hemd für den Pfarrer, Arbeitskleidung für die Ingenieure.

**Männliche Passagiere:** Bedenken Sie, dass Sie erster Klasse reisen, ihre Kleidung spricht für ihre gesellschaftliche Stellung.

**Weibliche Passagiere:** Die Möglichkeit ihr schönstes und bestes Kleid wieder einmal aus dem Schrank zu nehmen, beliebt sind grosse Hüte.

Ansonsten lassen Sie sich vom Film Titanic inspirieren!