

Zur Ruhe geLei'd

Einleitung

Die sonnenreichen Strände von Hawaii sind seit Jahrtausenden ein Paradies, isoliert und exotisch. Ihre Kultur ist reich an Geistern, die jeden Baum, jeden Felsen, jeden Strom, und jeden Vulkan bewohnen – eine Kultur voller Geschichten.

Alles hat sich geändert am 20. Januar 1778, als Captain James Cook die Hawaiianischen Inseln wiederentdeckte. Seither wurde Hawaii moderner und stand im Kampf um das Gleichgewicht zwischen alttümlichen Traditionen und dem Erwerb moderner Vorteile. Überall sind Touristen und mischen sich unter die Einheimischen – ihr konstanter Zustrom ist Segen und Fluch zugleich. Internationale Schmuggler haben es leicht, sich hinter die sich schnell verändernde Bevölkerung zu mischen und es gibt viele ruhige Buchten, um ein nicht registriertes Boot anzulegen...

Schliessen Sie sich den Einheimischen und Touristen am Lokuhai Strand an und finden heraus, was passiert, wenn die Sonne untergeht und die Spannung steigt... Willkommen bei **Zur Ruhe geLei'd!**

In **Zur Ruhe geLei'd** nehmen die Gäste an der vom Resort zur Harmoniebucht gesponserten Luau im Verlauf eines Abends teil. Wohlhabende Geschäftsmänner werden mit einheimischen Unterhaltern zusammenkommen, während frisch verheiratete, Freunde und Grosseltern von einander Fotos machen und exotische Speisen verzehren, die vom lokalen Meisterkoch zubereitet wurden. Aber was bringt Schmuggler zum Lokuhai Strand? Sind alle Touristen das, was sie zu sein scheinen? Und halten Sie die Augen offen nach der mysteriösen Roten Göttin, welche angeblich durch die dichten Wälder nahe dem Strand wandert!

Jeder zu **Zur Ruhe geLei'd** Eingeladene erhält einen eigenen Charakter, den er spielt. Bei ihrer Ankunft werden sie vom Busfahrer begrüsst, dem Host der Party. Jeder Charakter hat seine eigenen Ziele – wovon einige nur mittels dunkler Geschäfte erreicht werden können.

Die Gäste besitzen verschiedene hilfreiche Gegenstände, wie z.B. Waffen. Sie besitzen auch möglicherweise verschiedene Fähigkeiten, die ihnen helfen können, Geheimnisse zu lüften, ihren Zielen näher zu kommen und andere Charaktere auszubremsen.

Während des Abends können die Gäste Allianzen eingehen, sich gegenseitig erpressen, bestehlen und sogar versuchen sich gegenseitig umzubringen! Währenddessen können sie manche Geheimnisse von **Zur Ruhe geLei'd** aufdecken. Werden Leute von den Einheimischen vergiftet? Wer droht dem Filmsternchen? Worin besteht die Verbindung zwischen dem wohlhabenden Geschäftsmann und dem Opfer? Werden die Touristen von jemandem bedroht? Was findet ein Schmuggler an einem unschuldig aussehenden frisch Verheirateten so interessant?

Kommen Sie und finden es heraus bei **Zur Ruhe geLei'd ...**

Aloha! Willkommen zur Luau!

Was erhalten Sie, wenn Sie *Zur Ruhe geLei'd* kaufen?

- Eine Schritt-für-Schritt Anleitung für die Durchführung des Spiels.
- Rollenbeschreibungen für jeden Gast, inklusive Hintergrundinformationen und Ziele.
- Besondere Fähigkeiten, Gegenstände und Geld für jeden Charakter.
- Handouts und andere wichtige Gegenstände.
- Die Auflösung!

Wie funktioniert *Zur Ruhe geLei'd*?

Zur Ruhe geLei'd wurde für 6 bis 12 Gäste geschrieben – plus einen Spielleiter bzw. Gastgeber. Die Schritt-für-Schritt Anleitung erklärt Ihnen, welche Charaktere Sie weglassen können, falls Sie weniger als 12 Gäste haben (Sie brauchen jedoch mindestens 6 Gäste). Und so funktioniert das:

Anzahl der Gäste	Männliche Charaktere	Weibliche Charaktere	Charaktere, die von beiden Geschlechtern gespielt werden können
6	2	2	2
7	2	3	2
8	3	3	2
9	4	3	2
10	4	3	3
11	4	4	3
12	4	4	4

Lei'd to Rest läuft über einen Zeitraum von drei bis vier Stunden und eignet sich besonders zu einem Essen mit Buffet. Eine Person übernimmt die Rolle des Busfahrers und agiert als Organisator und Koordinator. Er ist dafür verantwortlich, dass der Abend glatt verläuft und die Gäste alle Informationen erhalten, die sie benötigen.

Ihre Gäste nehmen an einer Luau am Lokuhai Strand teil. Sie haben ihre eigenen Ziele und Vorstellungen, und wie sie diese Ziele erreichen, liegt an ihnen. *Zur Ruhe geLei'd* ist ein Abend voller versteckter Verbindungen, kultureller Konflikte, Lügen und sogar Mord!

Wer hat *Zur Ruhe geLei'd* bereits gespielt?

Zur Ruhe geLei'd wurde zu zahlreichen Anlässen gespielt, im Normalfall mit Menschen, die keine Erfahrung mit Krimispiel Partys haben. Das Spiel beinhaltet alles, was Sie brauchen, um das Spiel zu spielen.

Wo kann ich *Zur Ruhe geLei'd* kaufen?

Zur Ruhe geLei'd ist exklusiv erhältlich bei [Freeform Games LLP](#). Es kostet £20 (UK Pfund), oder die entsprechende Summe in Euro. Wir akzeptieren alle großen Kreditkarten und PayPal. [Klicken Sie hier, um *Zur Ruhe geLei'd* zu kaufen.](#)

Wenn Sie dieses Spiel kaufen, werden Sie auf eine Seite geleitet, wo Sie es sofort herunterladen können. Wir senden Ihnen ebenfalls den Download-Link per E-Mail zusammen mit einem Passwort. Somit können Sie auch später auf unsere Seite zurückkommen und Ihr Spiel dort herunterladen.

Was ist, wenn mir *Zur Ruhe geLei'd* nicht gefällt?

Kein Produkt ist perfekt für alle. Wir wissen das und Sie wissen das. Daher bieten wir eine feste Garantie. Sollten Sie nicht absolut mit *Zur Ruhe geLei'd* zufrieden sein, so lassen Sie uns dies bitte innerhalb von 30 Tagen wissen und wir werden Ihnen den Betrag zurückerstatten. Unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen können Sie unter <http://www.freeformgames.com/terms.php> nachlesen.

"I just wanted you to know that we played **Lei'd to Rest** this last weekend and we had so much fun! I've thrown other murder mystery parties from kits and boxes and I think this was the funnest yet. No script, which left it open for interpretation. That makes it seem like the game is confusing, but once the rules were explained, people got it and had a blast! Everyone got way into it and someone even tried to murder the murderer!

Next time I throw a murder mystery party, I'm definitely getting it from you! Thank you so much for such a fun product!!"

Megan McGrath, United States



"We'd previously played another of your titles, so I knew **Lei'd to Rest** would be a superior game. I love the completeness of the materials, well developed characters and back stories, and as host, ease in running."

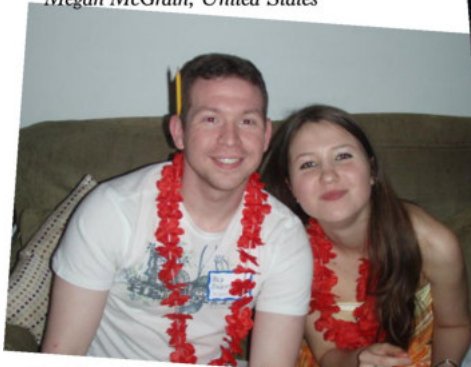
Sara Duprey, United States



"The **Lei'd to Rest** party was a tremendous success. It was the first 'downloaded' murder mystery we've done. It was very cool that guests could think 'out of the box' enough to actually use the items they had in their possession rather than just thinking of them as clues.

Everyone involved got into their roles very well and thoroughly enjoyed it. We can't wait to play again!"

Paul Weiss, United States



"**Lei'd to Rest** was a really great time. I love the flexibility for the game to go in so many directions. I think after each game, guests have started to realize the freedom and come up with stuff they can do that isn't necessarily on their sheet or in their items."

Stephanie Wagner, United States



"I hosted **Lei'd to Rest** last weekend. It was first time for me or any of my guests to do the murder mystery game and everybody LOVED IT! Even people who I thought might be too shy to enjoy it fully, surprised me by being totally committed to their characters (after I served a couple of Blue Hawaiians). The hardest part for me was to make people come, coz nobody was really sure what to expect and they were suspicious if the game was too complicated or had too much stuff to remember. But it's neither! That's the beauty of it – you don't really need any experience or preparation to play. Thank you for these games!!!"

Yana Khomchanka, United States

